

SOCREA (Société Compiégnoise de Réhabilitation et d'Architecture) assure des missions de maîtrise d'œuvre dans les domaines de la restauration et la réhabilitation d'édifices anciens protégés au titre des monuments historiques, et la construction neuve de prestige et en périmètre protégé. Elle couvre tous types de programmes, mandatée aussi bien par des maîtres d'ouvrages publics que privés.

En cohérence avec notre spécialité, l'agence est attachée à l'emploi de matériaux authentiques, naturels, pérennes et écologiques. En effet, le travail sur l'existant est aussi une démarche de développement durable puisqu'il conserve et recycle des sites, des espaces, des architectures, des constructions déjà structurées, spatialisées, organisées et utilisées.

Considérant que les plus belles œuvres sont collectives, nous nous nourrissons des savoirs faire des différents acteurs de chantier.

Basée à Compiègne, avec une succursale à Rodez, SOCREA est active depuis 1995, co-dirigée par Serge CARNUS et Florent BASSET.

Serge CARNUS

Né le 14 juillet 1959, fondateur de la SOCREA en 1995 après avoir collaboré avec Jacques Lavedan ACMH pour lequel il avait longtemps collaboré. Architecte D.P.L.G. (Inscrit à l'Ordre des Architectes n° 40112) et Architecte du patrimoine DESHCMA.

Florent BASSET

Né le 08 Novembre 1975, Architecte D.P.L.G. (Inscrit à l'Ordre des Architectes n° 074914), aux côtés de Serge Carnus depuis 1998, il devient co-gérant de la SOCREA en 2008. Nommé en Janvier 2017 expert judiciaire près la Cour d'appel d'Amiens dans la spécialité monuments historiques.



EFFECTIFS :

Serge CARNUS

architecte DPLG,
architecte du Patrimoine
DCESHCMA, CSPS niveau 1

Florent BASSET

architecte DPLG – UP6
expert judiciaire MH

Tiphaine GAUTHEY

architecte HMNOP ENSAPLV
et architecte d'intérieurs

Sandrine GRAVENSTEIN

secrétaire

CHIFFRES D'AFFAIRES :

2014 : 255 748 Euros
2015 : 213 434 Euros
2016 : 244 802 Euros

LOCAUX :

Agence Compiègne

siège - 75 rue de Clamart

Agence de Rodez

succursale - 37 rue de la Barrière